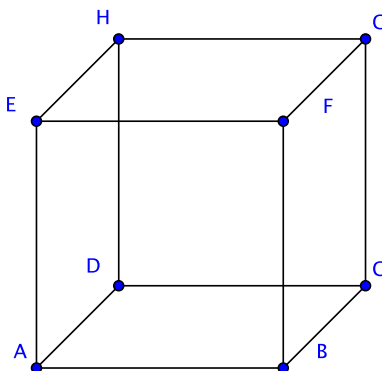


Produit scalaire dans l'espace

EX N°1



$ABCDEFGH$ un cube de côté a . Calculer les produits scalaires suivants Démontrer que

1. $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$
2. $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{DC}$
3. $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{FB}$
4. $\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{AB}$
5. $\overrightarrow{FA} \cdot \overrightarrow{FC}$
6. I est le milieu de $[AC]$, $\overrightarrow{FA} \cdot \overrightarrow{FC}$

EX N°2

Relativement au cube calculer la mesure en degrés de l'angle AIE

EX N°3

Montrer que le produit scalaire est bilinéaire et symétrique

EX N°4

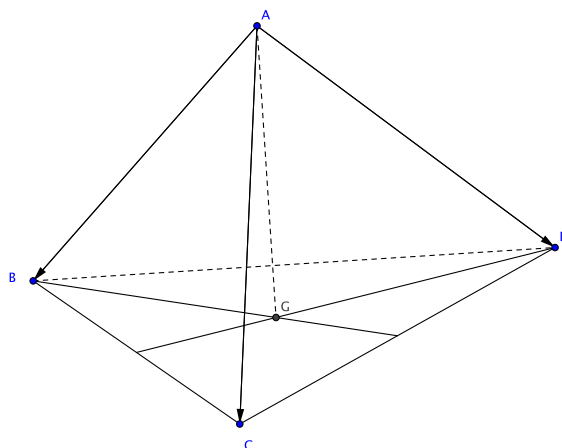
1. Montrer que $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$ (calculer $\vec{u} \cdot (\vec{u} - \vec{v})$ de deux manières différentes)
2. \vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs tels que $\|\vec{u}\| = 1$ et $\|\vec{v}\| = 2$ et $\|\vec{v} - \vec{u}\| = \sqrt{5}$, que vaut $\vec{u} \cdot \vec{v}$?

EX N°5

On munit le cube du repère $(D; \overrightarrow{DA}; \overrightarrow{DC}; \overrightarrow{DH})$

1. Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{EC} et \overrightarrow{BG}
2. Calculer $\overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{BG}$ (de deux manières différentes)
3. Que peut on en déduire ?
4. Redémontrer ce résultat sans produit scalaire

EX N°6



On suppose que le tétraèdre ABCD est régulier ce qui signifie que les 4 côtés ont la même longueur a

G est le centre de gravité du triangle BCD , I est le milieu du segment $[BC]$, J est le milieu de $[DC]$, et K est le milieu de $[BD]$

Calculer les produits scalaires suivants :

1. $\overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{BC}$
2. $\overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{BJ}$
3. $\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{BC}$
4. $\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{BC}$
5. $\overrightarrow{AI} \cdot \overrightarrow{AJ}$

EX N°7

Relativement au tétraèdre régulier d'arête a , soit O le point défini par

$$\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD} = \vec{0}$$

Sous quel angle voit on une arête de ce tétraèdre si on est placé en O ?

EX N°7,5

Relativement au tétraèdre régulier d'arête a .

1. Démontrer que pour tout point M de l'espace $\overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC} = MI^2 - \frac{a^2}{4}$
2. Quel est l'ensemble des points M de l'espace tels que $\overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC} = \frac{a^2}{4}$?
3. Quel est l'ensemble des points M de l'espace tels que $\overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC} = -\frac{a^2}{2}$?

EX N°8

L'espace est muni d'un repère orthonormé

$A(0; 1; 2)$, $B(1; 2; 3)$, $C(5; -3; -2)$, $D(7; -4; -3)$ sont quatre points de l'espace

1. Démontrer que les droites (AB) et (CD) sont orthogonales
2. les points A, B, C, D sont ils coplanaires ?
3. ABC est il un triangle isocèle ?

EX N°9

L'espace est muni d'un repère orthonormé

$A(0; 1; 2)$, $B(1; 2; 3)$, $C(5; -3; -2)$, $D(7; -4; -3)$ sont quatre points de l'espace

1. Vérifier que (ABC) est un plan
2. Le vecteur $\vec{n}(0; 1; -1)$ est il normal au plan (ABC) ?

EX N°10

L'espace est muni d'un repère orthonormé

$A(0; 1; 2)$, $B(1; 2; 3)$, $C(5; -3; -2)$, $D(7; -4; -3)$ sont quatre points de l'espace

1. Vérifier que (ABD) est un plan
2. Trouver un vecteur \vec{n} normal au plan (ABC)

EX N°11

Déterminer un vecteur normal à chacun des plans suivants :

1. P_1 d'équation $2x - y + z - 3 = 0$
2. P_2 d'équation $y = x + 1$
3. P_3 d'équation $z = 2$
4. P_4 de représentation paramétrique

$$P_4 : \begin{cases} x = 3 + t + 2s \\ y = 9 + 3t + s \\ z = 2 - s \end{cases} \quad (t, s \in \mathbb{R})$$

EX N°12

Déterminer une équation cartésienne du plan passant par le point A et de vecteur normal \vec{n}

1. $A(1; 2; 3)$ et $\vec{n}(1; 1; 1)$
2. $A(-1; 0; 1)$ et $\vec{n}(1; 0; 0)$
3. $A(1; -1; 0)$ et $\vec{n}(0; 1; 1)$

EX N°13

Est ce que les plans P et P' d'équations cartésiennes respectives sont sécants ?

$x + y - z = 0$ et $2x - y - 1 = 0$. Si ils le sont donner une représentation paramétrique de leur intersection

EX N°14

Les objets mathématiques peuvent être différents mais du point de vue du calcul se comportent de la même manière, que ce soit des fonctions continues sur \mathbb{R} , des vecteurs de l'espace, des nombres complexes, des matrices, etc... on calcule avec presque de la même manière, aussi pour marquer cette similitude on a introduit la notion de \mathbb{R} espace vectoriel. Ensuite on cherche à calculer des longueurs dans ces espaces et de fait on introduit un produit scalaire ou une norme.

Regardons l'ensemble des polynômes de degré au plus $n \geq 1$ où $P(X) = \sum_{k=0}^n a_k X^k$, on peut coder P par le $n + 1$ uplet (a_0, a_1, \dots, a_n)

1. Définir sur l'espace vectoriel des polynômes de degré au plus n un produit scalaire par analogie avec celui vu avec les vecteurs de l'espace
2. Dans la suite $n = 2$, on cherche l'ensemble des polynômes orthogonaux au trinôme $x^2 + 1$
 - (a) Montrer que x et $x^2 - 1$ sont orthogonaux à $x^2 + 1$
 - (b) En déduire l'ensemble cherché

EX N°15

1. Montrer que $(f, g) \rightarrow \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} f(x)g(x)dx$ est bilinéaire, symétrique et définie positive sur l'ensemble des fonctions continues sur $[0; 2\pi]$. On définit ainsi un produit scalaire
2. Calculer $\int_0^{2\pi} \cos(x) \cos(2x)dx$ (Aide : on ne peut pas primitiver aussi on va transformer un produit de fonctions trigonométriques en somme (linéarisation) ainsi :
 - (a) Remplacer $\cos(x) = \frac{e^{ix} + e^{-ix}}{2}$ puis $\cos(2x) = \frac{e^{i2x} + e^{-i2x}}{2}$ et en déduire que $\cos(x) \cos(2x) = \frac{1}{2} \cos(3x) + \frac{1}{2} \cos(x)$
 - (b) En déduire que l'intégrale est nulle
3. Montrer que $\int_0^{2\pi} \cos(mx) \cos(nx)dx = 0$ si $m \neq n$ et $= 1$ si $m = n$
4. Montrer que $\int_0^{2\pi} \sin(mx) \sin(nx)dx = 0$ si $m \neq n$ et $= 1$ si $m = n$
5. Montrer que $\int_0^{2\pi} \sin(mx) \cos(nx)dx = \int_0^{2\pi} \cos(mx) \sin(nx)dx = 0$ pour $m, n \in \mathbb{N}^*$
6. Par analogie avec les vecteurs de l'espace comment peut on interpréter les fonctions $\cos(kx)$ et $\sin(kx)$